# Вопросы по курсу «Объектно-ориентированное программирование»

1. Структура .NET Framework.
2. Статическое и динамическое связывание. Понятие сборки в .NET.
3. Понятие класса и экземпляра класса.
4. Понятие поля. Понятие метода.
5. Модификаторы видимости в C#.
6. Понятие свойства. Аксессоры.
7. Ключевое слово static. Ключевое слово this.
8. Понятие наследования. Наследование в языке C#.
9. Понятие интерфейса. Понятие абстрактного класса.
10. Диаграмма классов UML.
11. Диаграмма последовательности UML.
12. Понятие инкапсуляции.
13. Принципы SOLID.
14. Параметрический и ad hoc полиморфизм.
15. Обобщённое программирование на примере дженериков.
16. Конструкция foreach и интерфейс IEnumerable.
17. Ключевое слово yield.
18. Понятие делегата. Понятие события.
19. Синтаксис лямбда-выражений в языке C#.
20. Методы расширения (extension methods). Набор методов расширений в LINQ. Язык LINQ.
21. Понятие рефлексии и её возможности в C#.
22. Деревья выражений.